

# Manuel utilisateur



Faure Rémi

Mouret Clément

Nguyen Anh Tai

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Manuel utilisateur</b>	<b>1</b>
1.1	Installation . . . . .	1
1.2	Lancement de l'Add-In . . . . .	1
1.2.1	L'Add-In n'est pas chargé . . . . .	1
1.2.2	L'Add-In est chargé mais pas affiché . . . . .	1
1.3	Nouveau projet . . . . .	2
1.3.1	Configuration de la connexion . . . . .	2
1.3.2	Configuration du projet . . . . .	3
1.3.3	Extraction du schéma . . . . .	4
1.4	Utilisation du treeView . . . . .	4
1.5	Utilisation de la représentation UML . . . . .	5
1.5.1	Edition d'un attribut . . . . .	6
1.5.2	Edition d'un relation . . . . .	6
1.6	Génération des fichiers . . . . .	7

# Manuel utilisateur

## 1.1 Installation

L'add-in est livré sous forme d'un installeur Windows. Il suffit de lancer le Wizzard et de suivre pas à pas ce qui est demandé. L'installation ne devrait pas poser de problème sur un ordinateur sous Windows XP et sur lequel est installé Microsoft Visual Studio .Net 2003.

Afin d'utiliser le SGBD de votre choix, veillez à ce que le driver Odbc correspondant à votre SGBD soit correctement installé sur votre machine.

## 1.2 Lancement de l'Add-In

Deux cas de figure peuvent survenir :

- L'Add-In n'est pas chargé
- L'Add-In est chargé mais pas affiché

Pour savoir si l'Add-In est chargé ou non, il suffit de regarder dans le menu Outils (ou Tools dans la version anglaise de Visual Studio). Si il y a les 3 menus avec des icônes en formes de smileys jaunes : l'Add-In est chargé. Dans le cas contraire, l'Add-In n'est pas chargé.

### 1.2.1 L'Add-In n'est pas chargé

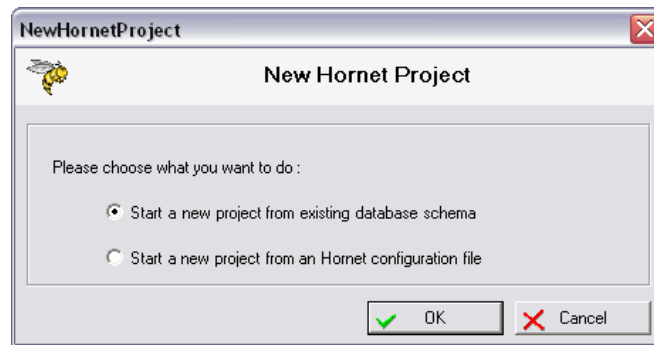
Allez dans le menu *Outils / Gestionnaire de compléments*. Cochez la case à gauche de *Hornet Project*. Cochez également la case démarrage si vous souhaitez que l'Add-In se lance en même temps que Visual Studio. Validez. L'Add-In s'affiche : 3 commandes dans le menu outils et une fenêtre supplémentaire apparaît à côté de l'explorateur de solution.

### 1.2.2 L'Add-In est chargé mais pas affiché

Faites menu Outils / Display Hornet Tool Window  
Une fenêtre supplémentaire apparaît à côté de l'explorateur de solution.



## 1.3 Nouveau projet

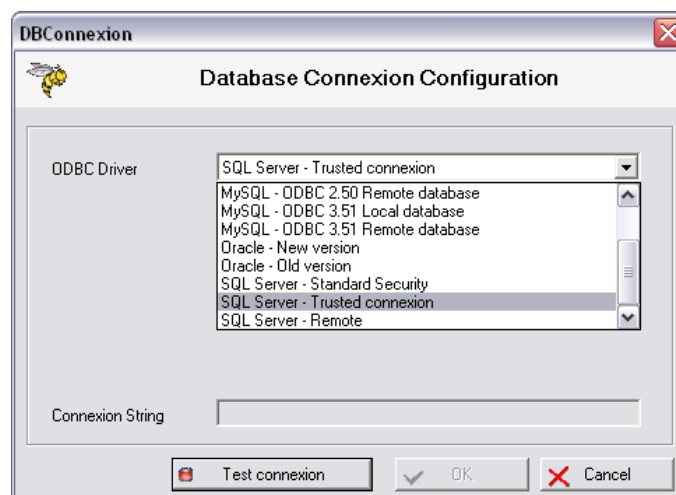


Vous avez le choix entre faire un projet en partant de zéro ou en important les informations à partir d'un fichier déjà existant.

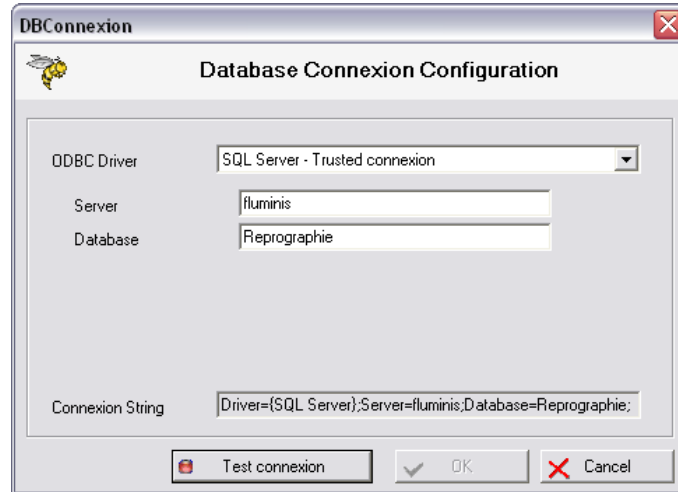
### 1.3.1 Configuration de la connexion

Il faut commencer par choisir le drivers Odbc que vous souhaitez utiliser. Seuls les drivers supportés par notre application sont listés.

- SQL Server 2000
- SQL Server 2005
- Access
- Oracle
- Mysql



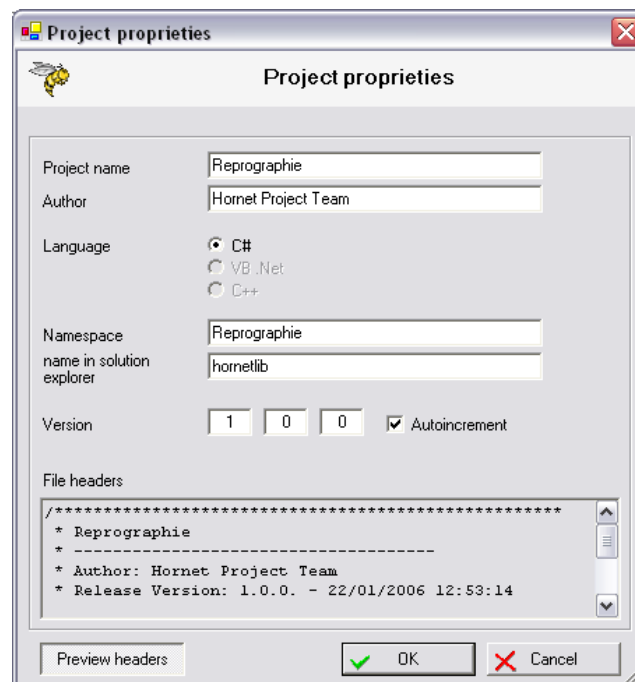
Entrez ensuite les données requises pour le driver spécifié (nom du server, IP, nom de la base de donnée, nom de l'utilisateur, mot de passe pour la connexion, ...)



Le bouton OK ne devient actif que lors ce que vous avez fait un test de connexion réussi.

### 1.3.2 Configuration du projet

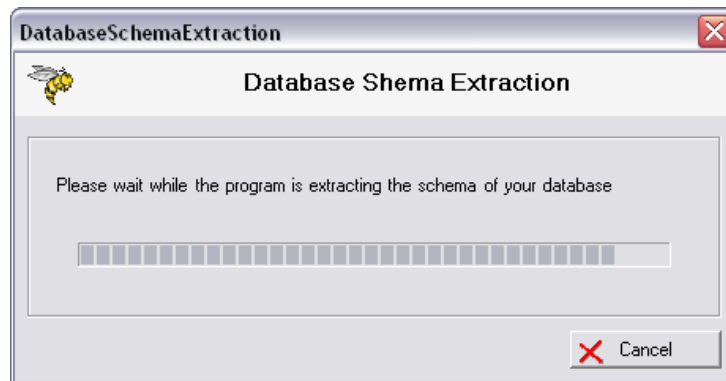
L'Add-In a besoin d'informations supplémentaires qu'il utilisera notamment lors de la génération des fichiers. Par exemple, récoltons des informations générales qui pourront être utilisées par le template pour ajouter des entêtes aux fichiers générés. On conserve également le numéro de la version afin qu'il soit plus facile au developpeur de savoir quelle version de la librairie est utilisée. Le numéro de version étant automatiquement incrémenté à la fin d'une génération réussie.





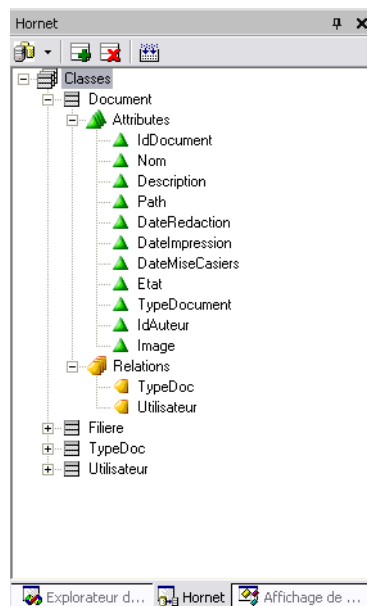
### 1.3.3 Extraction du schéma

Le schéma de la base de données est automatiquement récupéré à la fin des deux étapes précédentes.



A la fin de l'extraction du schéma, l'application vous demande si vous souhaitez que l'Add-In fasse un premier mapping grossier : 1 table = 1 classe.

## 1.4 Utilisation du treeView

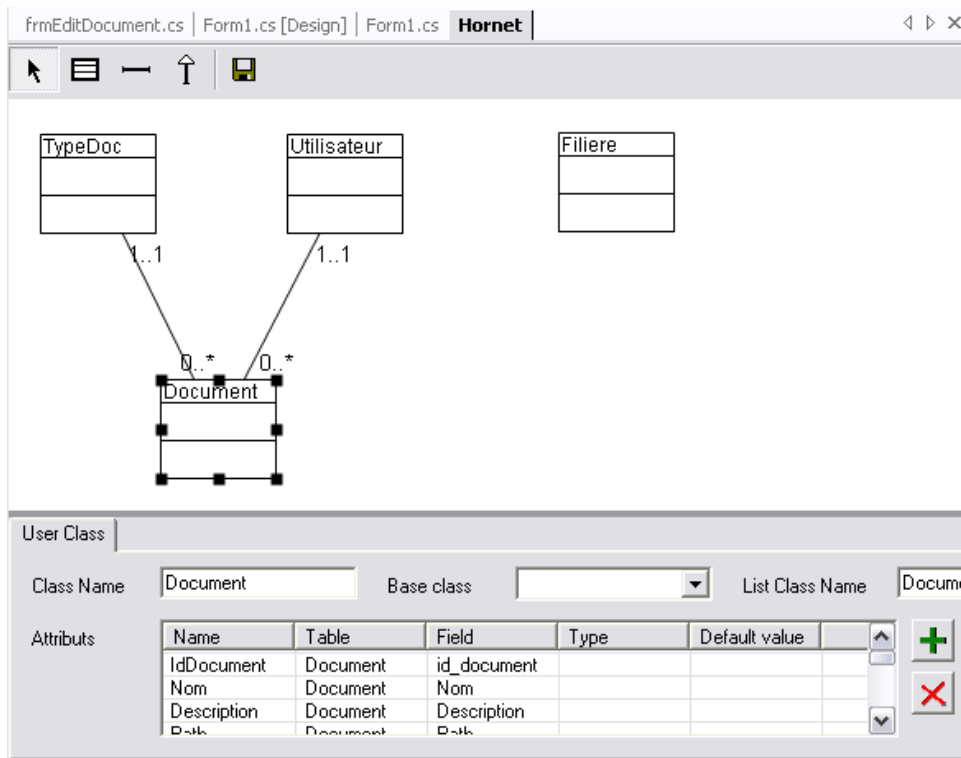


La fenêtre permet d'accéder facilement aux différentes classes. Chaque classe est représentée par un noeud, avec la liste des attributs de la classe ainsi que la liste des relations.

Utilisez les icônes en haut de la fenêtre pour accéder aux fenêtres de configuration et pour générer les fichiers une fois que votre mapping sera satisfaisant.



### 1.5 Utilisation de la représentation UML



Utilisez cette fenêtre pour déplacer ajouter ou supprimer des classes facilement. La partie basse de la fenêtre permet d'éditer les informations des classes et des relations. Elle permet d'ajouter et/ou supprimer des attributs.



### 1.5.1 Edition d'un attribut

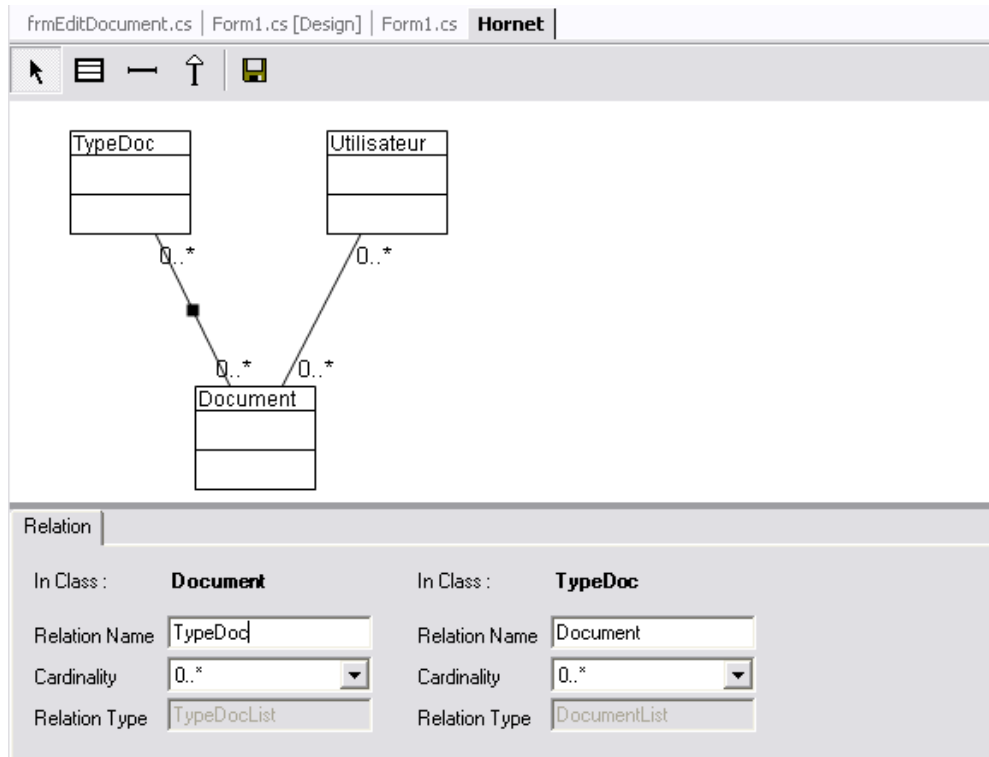
The screenshot shows a dialog box titled "AddAttribute" with a sub-header "Edit Attribute". It is divided into two main sections. The first section, "Choose the database field you want to map in your object", contains two dropdown menus: "DB Table" (set to "Document") and "DB Field" (set to "Nom"). The second section, "Set up the Name and the Type of the attribute in your object", contains a text field for "Attribute Name" (set to "Nom") and a dropdown menu for "Attribute type" (set to "NVarChar"). Below these are empty text fields for "Default value" and "Value constraint". At the bottom, there are three radio buttons for "Visibility" (public, protected, private) and three checkboxes for "Primary key", "Can be Null", and "Autolcrement". The "OK" button has a green checkmark icon, and the "Cancel" button has a red X icon.

Choisissez la table et le champ que vous souhaitez mapper dans votre objet. Vous pouvez changer le nom sous lequel apparaîtra l'attribut dans votre classe. Vous pouvez également définir la valeur par défaut qui sera utilisée dans le code. Cette valeur peut être différente de celle inscrite dans la base de données. Vous pouvez également définir des contraintes de valeur pour votre attribut, par exemple qu'il soit compris entre telle et telle valeur ou qu'il soit strictement positif...

### 1.5.2 Edition d'un relation

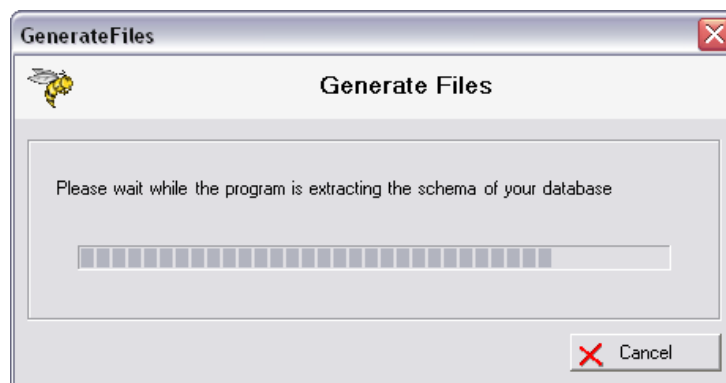
Vous pouvez changer le nom des relations dans vos objets et également changer les cardinalités des relations.





## 1.6 Génération des fichiers

Dans la fenêtre à côté de l'explorateur de solution choisissez le bouton "Generate"



Une fois la génération terminée, retournez dans l'explorateur de solution et ajoutez dans votre projet, une référence vers la librairie qui vient d'être générée.